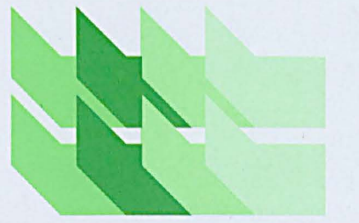




Universiteit Utrecht

DIGRA



LEVEL UP



ELECTRONIC ARTS™



Mondriaan Stichting
(Mondriaan Foundation)



LEVEL UP GAMEFEST

4-6 NOVEMBER 2003,
UTRECHT UNIVERSITY
INTERNATIONAL DIGITAL GAMES RESEARCH CONFERENCE
CHECK: WWW.GAMESCONFERENCE.ORG

GAMES! MUSIC! DRINKS!
WOENSDAG 5 NOVEMBER 2003
21u, TIVOLI (UTRECHT)

LEVEL UP GAMETOERNOOI

BIG SCREEN GAMING!
VRIJDAG 7 NOVEMBER 2003
12 - 17u 'T HOOGT (UTRECHT)

4-6 NOVEMBER 2003,
UTRECHT UNIVERSITY
INTERNATIONAL DIGITAL GAMES RESEARCH CONFERENCE
CHECK: WWW.GAMESCONFERENCE.ORG

Level Up: Gamefest

Woensdag 5 november, 21.00, Tivoli, Entree €10
Kaarten te koop bij tivoli en diverse voorverkoopadressen
(zie: www.tivoli.nl)

Tijdens Level Up: Gamefest worden de twee verdiepingen van Tivoli gevuld met games, music & drinks! Op de ground floor bevinden zich bekende dj's, vj's, verschillende vernieuwende computergames, spectaculaire spelinstallaties en live hacking. Eén level up worden er cocktails geschonken die gebaseerd zijn op de beste computergames van de afgelopen jaren.

Level Up Presentaties

Line Up:

- DJ Kriel (UK)
- VJ D-Fuse Axel Stockburger (UK)
- DJ Monica Electronica (Stalker, Bar Tabac)

- De nieuwste en beste game demo's en beste game releases op de Gameboy, Gamecube, X-box & Playstation, waaronder FIFA Football 2004, SSX 3 en Harry Potter WK Zwerkbalk!
- PainStation 2: de lang verwachte opvolger van de eerste PainStation. De game die lijfstraffen uitdeelt voor gemiste punten. (//////////fur//// art entertainment interfaces, DE)
- PainStation contest: speel je in de Hall of Pain!
- Noodstop: blaas je dizzy om deze game te winnen... (IJsfontein, NL)
- Soap-o-Matic: leg woorden in de mond van TV bekendheden (Pips:Lab, NL)
- Lumasolator: maak een magic graffiti (Pips:Lab, NL)
- P-lot: draagbare skins uit de gamewereld van P-lot (Foam, BE)
- Gasp!: ook in de virtuele zee kun je daadwerkelijk verdrinken... (Robin Janse, NL)

- Facade: Interactief drama met superslimme A.I. (Andrew Stern, Michael Mateas, USA)
- Robob: kletsen met Bob de Robot, hij weet meer over je dan je denkt... (Erik Groen, NL)
- Super Ichthyologist Advance: Kunst op je Gameboy (Paul Catanese, USA)
- Hacking contest
- Gamecocktails: Hoe smaakt de rotte wereld van DOOM eigenlijk? Proef het in onze gamecocktails, geheimzinnige drankjes gebaseerd op de bekendste games van de afgelopen jaren.
- en meer... check www.gamesconference.org/

www.kriel.tv, www.dfuse.com, www.painstation.de, www.fursr.com,
www.ijsfontein.nl, www.pipslab.nl, www.robob.nl,
www.skeletonmoon.com, www.f0.am

Level Up: Gametoernooi

Vrijdag 7 november 2003, 12-17u, 't Hoogt, entree €5.
Kaarten te koop aan kassa van 't Hoogt.
Reserveren: info@hoogt.nl / 030-2328388. Zie ook www.hoogt4.nl
www.digra.org

Op vrijdag 7 november vindt in de drie filmzalen van Filmtheater 't Hoogt het Level Up gametoernooi plaats. Hier kun je gamen op het grote doek (playstation, x-box, gamecube en pc), presentaties van professionele gamers bijwonen, kennismaken met de Nederlandse winnaars van de World Cyber Games en natuurlijk meespelen in het gametoernooi! Dit toernooi wordt mede mogelijk gemaakt door WCG, Ducyco, the gaming-company en filmtheater 't Hoogt.

Gamescape

Tijdens Level Up zal in het Educatorium een expositie te zien zijn met crossovers tussen games en kunst, getiteld Gamescape. Gamescape toont games en installaties met innovatieve navigatie en vernieuwende game-omgevingen. De tentoonstelling bevat zowel bijzondere commerciële games als games van kunstenaars, zoals zeer recent eindexamenwerk van HKU-studenten Virtual Theatre & Games. Deze expositie is ook voor niet-congresdeelnemers toegankelijk.

Level Up: internationaal congres over computergames en game-onderzoek

4-6 november, Universiteit Utrecht i.s.m. DiGRA
www.gamesconference.org

Level Up is een driedaags congres over computergames, dat georganiseerd wordt door de Universiteit Utrecht en de Digital Games Research Association (www.digra.org). Een grote groep internationale sprekers zal de verschillende facetten van computergames en game-onderzoek belichten. Het congres zal naast lezingen, paper presentaties, symposia, poster presentaties en workshops, verschillende publieksactiviteiten bevatten. De Universiteit Utrecht werkt voor Level Up nauw samen met de DiGRA, de HKU, Tivoli, Filmtheater 't Hoogt en verschillende andere onderwijs- en kunstinstellingen, fondsen en sponsors.

Hoofdsprekers

Een aantal internationale kopstukken op het gebied van game-onderzoek is bereid gevonden om als hoofdspreker hun werk te presenteren tijdens Level Up.

Katie Salen en Eric Zimmerman combineren hun onderzoek naar games met het ontwikkelen van non-commerciële games. Dit jaar verschijnt bij MIT press hun boek Rules of Play.

Janet Murray publiceerde in 1997 het veeigeprezen boek Hamlet on the Holodeck. Deze game onderzoekster van het eerste uur heeft voor haar onderzoek naar virtual reality games bij MIT vele onderscheidingen ontvangen.

Jesper Juul is game ontwerper en prominent game onderzoeker. Bovendien is hij de mede-oprichter van het eerste internationale onderzoekscentrum voor game-onderzoek in Denemarken.

Met de organisatie van Level Up opent de Universiteit Utrecht haar deuren om de kennis van dit nieuwe vakgebied te delen met een breed publiek. Het congres wordt dan ook vergezeld door een aantal publieksactiviteiten, waar mensen niet alleen een idee krijgen van het onderzoeksgebied maar ook actief hieraan kunnen deelnemen. Naast het congres vindt er onder andere een gamefest, een gametoernooi en een expositie plaats.

Dit toernooi wordt mede mogelijk gemaakt door Ducyco: the Gaming Company en Filmtheater 't Hoogt

LEVEL UP GAMES CONFERENCE

LEVEL UP GAMES CONFERENCE

CHECK: WWW.GAMESCONFERENCE.ORG

CHECK: WWW.GAMESCONFERENCE.ORG

LEVEL UP: GAMES CONFERENCE / GAMEFEST / GAME EXHIBITION

LEVEL UP WORDT MEDE MOGELIJK GEMAAKT DOOR:
EA, NOKIA N-GAGE, NINTENDO, MONDRIAAN STICHTING, NWO, UNIVERSITEIT UTRECHT, OGC, CIM, SONY PLAYSTATION, MICROSOFT XBOX, FILMTHEATER 'T HOOGT, DUYCO: THE GAMING COMPANY, GAME FACE, DIGRA